



# Compétitions Individuelles – Eliminatoires

## OPALE

Responsable format  
LE GOHEBEL Jacques  
Tél : 06.47.94.61.59  
Email : jacques@legohebel.com

# CADRE N3 T4

06/01/2024

Tapis 2,80 m  
Moyenne 3,50 à 6,25  
Distance 100 pts  
Max reprises 25

### Convocation des joueurs à 14h00 - Début des rencontres à 14h30

Poule de 3 joueurs	T1 : Tête de série arbitre les 2 autres joueurs	T2 : Perdant du T1 rencontre la tête de série	T3 : Gagnant du T1 rencontre la tête de série	Si 2 joueurs du même club, ils jouent le 1er tour l'un contre l'autre
2 poules - 2 joueurs	T1 : Les 2 joueurs de chaque poule se rencontrent	T2: Le G de la P 1 rencontre sur le billard 1 le G de l'autre poule, les perdants se rencontrent sur l'autre billard	Prévoir 2 arbitres	
Poule de 5 joueurs	T1 : Match A, J1 contre J5, Match B, J2 contre J4	T2: J3 contre gagnant de B, gagnant de A contre perdant de B	T3 : J3 contre perdant de A	Prévoir 1 arbitre

Poule	GRANDE SYNTHÉ		Licence	Ranking ou Moy. Initiale
<b>A</b>	Mail : ogsbillard@gmail.com Tél : 09 51 75 21 83			
J1	LEDUCQ Stéphane	GRAVELINES	016965N	2
J2	AU Duong Tu	DUNKERQUE	133129J	9
J3	KERKHOFF Hervé	GRAVELINES	136114E	10

Poule			Licence	Ranking ou Moy. Initiale
J1				
J2				
J3				

Poule	GRANDE SYNTHÉ		Licence	Moyenne ou Moy. Initiale
<b>B/C</b>	Mail : ogsbillard@gmail.com Tél : 09 51 75 21 83			
J1	DELABARRE Yves	ESTAIRES	147809M	4
J2	DJELOUAH Geoffrey	ESTAIRES	016921V	5
J3	CARON Antony	RONCHIN	133085R	6
J4	COURCOL François	ANNOEULLIN	117712K	8
J5	BRAZY Manuel	GRAVELINES	124478Q	NC

Les poules B et C fusionnent pour former une poule de 5 joueurs.  
Le club de Gde Synthe prévoit si possible 1 arbitre pour les 2 premiers tours de jeu

<b>B-J1</b>	DELABARRE Yves	ESTAIRES	147809M	4
<b>B-J2</b>	COURCOL François	ANNOEULLIN	117712K	8
<b>B-J3</b>	BRAZY Manuel	GRAVELINES	124478Q	NC
<b>C-J1</b>	DJELOUAH Geoffrey	ESTAIRES	016921V	5
<b>C-J2</b>	CARON Antony	RONCHIN	133085R	6

Poule			Licence	Ranking ou Moy. Initiale
J1				
J2				
J3				

Poule			Licence	Ranking ou Moy. Initiale
J1				
J2				
J3				