



# Compétitions Individuelles – Eliminatoires

## OPALE

Responsable format  
BELLENS Antoine  
Tél : 06.05.43.16.21  
Email : antoine.bellens@orange.fr

# BANDE N3 T2

11/12/2021

Tapis 2,80 m  
Moyenne 1.75 à 2.58  
Distance 60 pts  
Max reprises 35

### Convocation des joueurs à 14h00 - Début des rencontres à 14h30

Poule de 3 joueurs	T1 : Tête de série arbitre les 2 autres joueurs	T2 : Perdant du T1 rencontre la tête de série	T3 : Gagnant du T1 rencontre la tête de série	Si 2 joueurs du même club, ils jouent le 1er tour l'un contre l'autre
2 poules - 2 joueurs	T1 : Les 2 joueurs de chaque poule se rencontrent		T2: Le G de la P 1 rencontre sur le billard 1 le G de l'autre poule, les perdants se rencontrent sur l'autre billard	
Poule de 2 joueurs	Les joueurs jouent 2 matchs l'un contre l'autre		Prévoir 1 arbitre	

Poule	A	GRAVELINES		N° Licence	Rank	Moyenne
Mail : dominique.sauvage@neuf.fr Tél : 09 53 45 50 30						
J1	LEFEBVRE Vincent	GRAVELINES	103007V	1	3.00	
J2	HORNAIN Denis	DENAIN	016710S	11	1.71	
J3	KERKHOF Hervé	GRAVELINES	136114E	12	1.79	

Poule	B	GRAVELINES		N° Licence	Rank	Moyenne
Mail : dominique.sauvage@neuf.fr Tél : 09 53 45 50 30						
J1	GOSSART Jean-Yves	GRAVELINES	017161B	2	2.86	
J2	GROLLET Fabien	VILLENEUVE D'ASCQ	110544S	10	1.84	
J3	DELABARRE Yves	ESTAIRES	147809M	13	2.35	

Poule	C	GRAVELINES		N° Licence	Rank	Moyenne
Mail : dominique.sauvage@neuf.fr Tél : 09 53 45 50 30						
J1	BECOURT Alain	GRAVELINES	016995R	3	2.67	
J2	COURCOL François	RONCHIN	117712K	9	2.12	
J3	MISSIAEN Jean-Luc	VILLENEUVE D'ASCQ	016616C	16	1.26	

Poule	D	GRAVELINES		N° Licence	Rank	Moyenne
Mail : dominique.sauvage@neuf.fr Tél : 09 53 45 50 30						
J1	CARON Antony	RONCHIN	133085R	4	2.40	
J2	SAUVAGE Dominique	GRAVELINES	016967P	7	2.33	
J3	D'ANGELO Alberto	VILLENEUVE D'ASCQ	138705V	17	1.07	

Poule	E	GRAVELINES		N° Licence	Rank	Moyenne
Mail : dominique.sauvage@neuf.fr Tél : 09 53 45 50 30						
J1	DEVOS Jackie	GRAVELINES	121408O	5	2.35	
J2	LEVEQUE Daniel	RONCHIN	016777H	8	2.12	
J3	ALVES PINTO Ricardo	RONCHIN	171981L	NC	NC	